



CDVI

Security to Access



CUBE X

Un guide complet pour les applications InstallerCUBE et UserCUBE



1] SOMMAIRE

Titre	Page
2] PRÉSENTATION PRODUIT	3
Caractéristiques techniques	3
Câblage	4
Indication LED	4
Modes d'accès	4
3] APPLICATION DE CONFIGURATION : INSTALLERCUBE	5
Création de compte	5
Connecter un appareil	6
Mot de passe	6
Page d'accueil	7
Gestion des télécommandes	7
Gestion des smartphones	9
Paramètres	10
Tests	12
Sauvegarde	12
Menu installateur	13
NFC	17
4] APPLICATION POUR L'UTILISATEUR FINAL : USERCUBE	19
First-time Use	19
Create a button	20
Utilisation de l'application	20
Code clavier	20
Clés d'accès	21
NFC	22

2] PRÉSENTATION PRODUIT

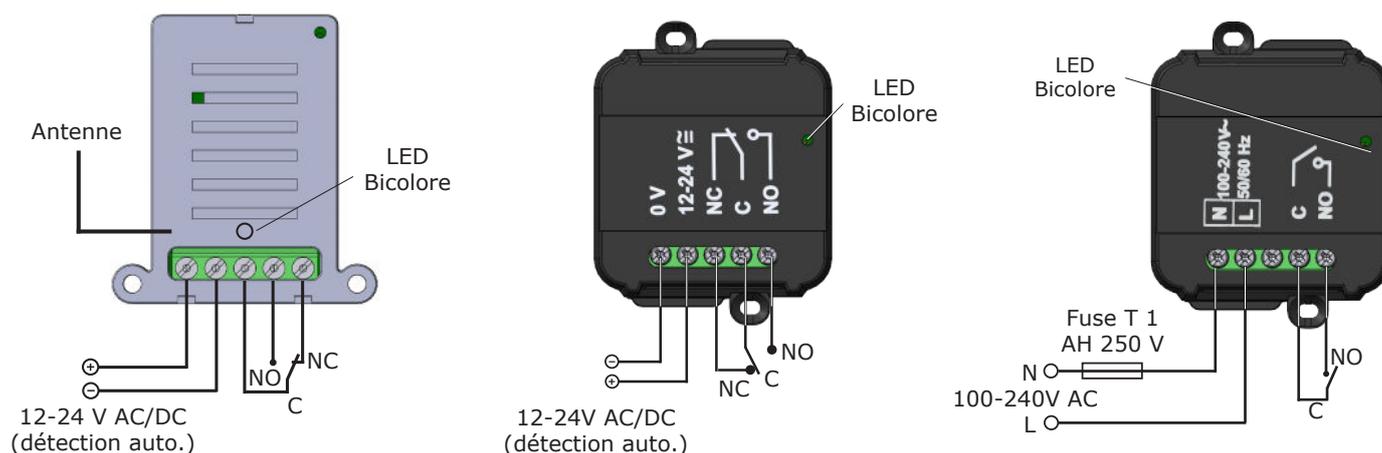


Bienvenue dans la solution radio CUBE X ! Ce manuel vous explique comment configurer et utiliser les deux applications CUBE X. Suivez les instructions de ce manuel. Si vous avez des questions supplémentaires, contactez votre support technique CDVI local.

Caractéristiques techniques

	CUBESIGNAL	CUBEPOWER	CUBE230
Type de récepteur	Superhétérodyne		
Mémoire	250 télécommandes, 100 smartphones		
Protocole sécurité	Code tournant KeeLoq®		
Technologie	Bluetooth		
Niveau de sécurité	Cryptage AES128 bits (avec smartphone)		
Modes d'opération	Par impulsion, bistable, temporisé		
Temporisation	d'1sec à 23h 59min 59sec		
Combinaisons de codes	2 ⁶⁴		
Dimensions	50 x 32 x 20 mm	44 x 58 x 25 mm	
Relais	1 x C/NO/NC		1 x C/NO
Alimentation	12/24Vac/dc (détection auto.)		100-240Vac
Consommation	78mA @ 12V AC (max)	120mA @ 12V AC (max)	16mA @ 230V AC (max)
Contact Rating	1A @ 24V (60V max)	1A @ 30V DC (NO), 6A @ 30V DC (NC)	16A @ 250V AC (NO), 10A @ 30V DC (C,NO)

Câblage



Indication LED

	VERT	Alimenté Pas de communication Bluetooth
	VERT/ ORANGE Clignotant	Communication Bluetooth en cours
	ORANGE	Relais déclenché

Modes d'accès

Les utilisateurs peuvent activer le relais de différentes manières :



Avec une télécommande

L'installateur mémorise la télécommande via l'application InstallerCUBE et sélectionne les boutons actifs de la télécommande. La télécommande est prête à être utilisée.



Avec l'application UserCUBE

L'utilisateur s'interface avec le récepteur par l'intermédiaire de l'application UserCUBE.



Bouton permanent

Lorsque l'installateur mémorise le smartphone de l'utilisateur dans le récepteur, l'utilisateur peut obtenir un bouton permanent sur l'application.



Code clavier

Lorsque l'installateur mémorise un code de clavier et que l'utilisateur n'est pas autorisé à obtenir une touche permanente.



Accès unique

L'installateur/administrateur peut autoriser un accès unique.



Bouton temporaire

Il s'agit d'un bouton dans l'application, mais avec une date d'expiration.

3] APPLICATION DE CONFIGURATION : INSTALLERCUBE

La programmation du récepteur ne peut se faire que par l'intermédiaire de l'application InstallerCUBE.

Cliquez ou scannez le QR code pour télécharger l'application.



Une fois téléchargée, autorisez l'application à utiliser la communication **Bluetooth** et la **localisation GPS**. Cette autorisation est nécessaire pour que la fonction Bluetooth fonctionne pleinement.

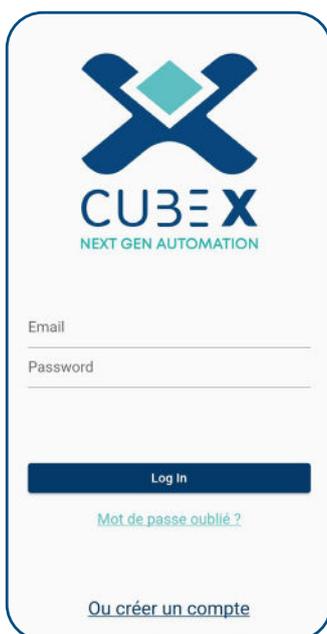


L'application fonctionne avec une connexion Internet. Elle n'est pas obligatoire, mais sans connexion, vous ne pouvez pas accéder au menu d'installation, ni envoyer des invitations ni créer des clés d'accès. Le fonctionnement sans Internet est possible mais limité à la configuration de l'appareil.

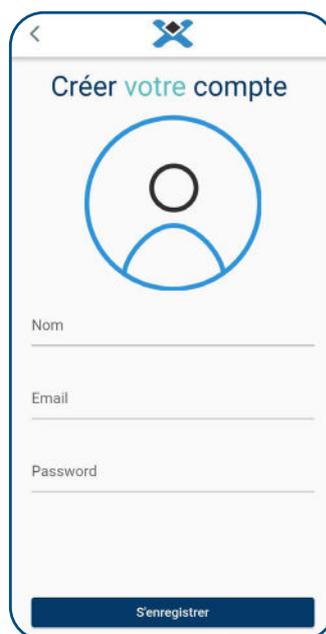
Cette application pour smartphone enregistre les informations du compte sur le cloud uniquement pour les fonctions étroitement liées à la configuration de l'appareil, telles que : les sauvegardes, les utilisateurs invités et les identifiants mobiles.

Les mots de passe des appareils sont enregistrés localement sur le téléphone. En cas de remplacement du téléphone, l'installateur devra saisir à nouveau le mot de passe dans l'application une fois l'appareil configuré.

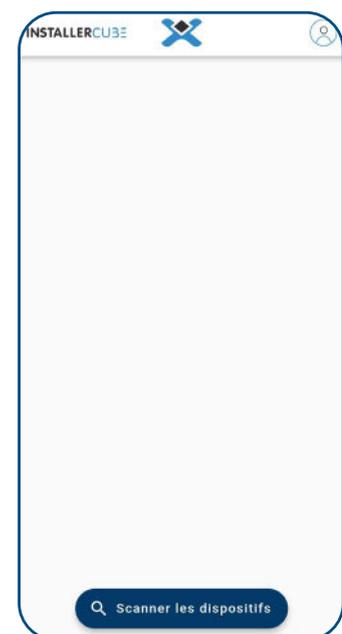
Création de compte



Lors de votre première connexion, vous devez créer votre compte.



Définissez l'adresse mail, le nom et le mot de passe. Un mail de vérification sera envoyé à l'adresse mail indiquée.



Cliquez sur le lien dans le mail pour vérifier votre compte. Une fois vérifié, vous pouvez commencer à utiliser l'application.

Connecter un appareil



Pour se connecter au récepteur CUBE, appuyez sur "Scanner les dispositifs" et sélectionnez le récepteur.

La fonction de scan est limitée par la portée du Bluetooth (jusqu'à 30 mètres). La puissance du signal dépend de l'emplacement du récepteur et du fait que la communication soit directe ou passe à travers les murs.

La communication à distance est individuelle. Si quelqu'un est déjà connecté au récepteur, une seconde connexion n'est pas possible et le récepteur ne s'affiche pas.



Par défaut, le récepteur s'affiche sous le nom de "CUBE". Une fois connecté, il sera possible de changer le nom du récepteur (jusqu'à 12 caractères).

Mot de passe

Chaque appareil est protégé par un mot de passe. Deux mots de passe différents sont définis sur le récepteur : un pour l'administrateur et un pour l'installateur.

	Mots de passe par défaut
Administrateurs	11111
Installeurs	00000



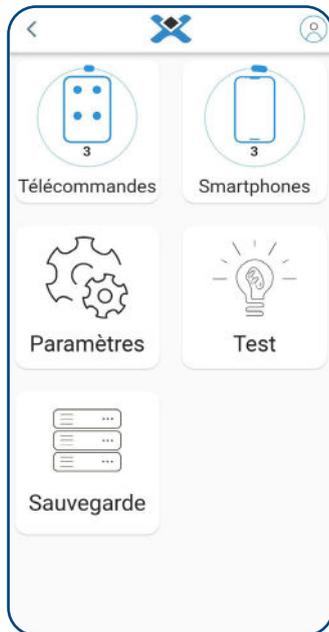
Il est fortement recommandé de changer les mots de passe dès le premier accès à l'appareil.

La différence entre le niveau administrateur et le niveau installateur est définie par qui peut modifier et définir de nouveaux mots de passe. Les administrateurs peuvent définir leur propre mot de passe et celui de l'installateur, alors que l'installateur non.



Si "Mot de passe par défaut" apparaît en rouge sur l'écran de saisie du mot de passe, cela signifie qu'au moins l'un des deux mots de passe a une valeur par défaut.

Page d'accueil



Une fois la connexion établie et le mot de passe correct saisi, le menu principal s'affiche sur l'application.

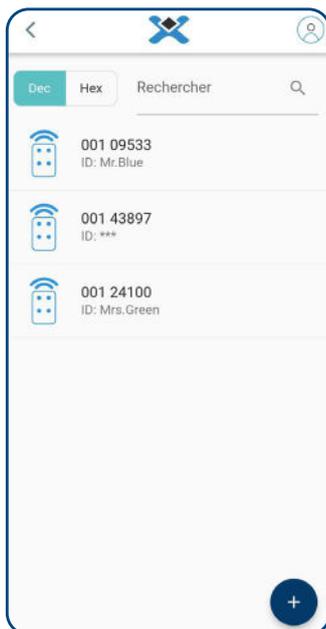
Désormais, il est possible de gérer le récepteur et ses fonctionnalités : gestion des télécommandes, gestion des smartphones, paramètres, tests et sauvegarde.

Il est également possible de visualiser combien de télécommandes et combien de smartphones sont mémorisés sur l'appareil.

Gestion des télécommandes

Dans "Gestion des télécommandes", la liste complète des télécommandes stockées sur l'appareil apparaît (jusqu'à 250 télécommandes mémorisées).

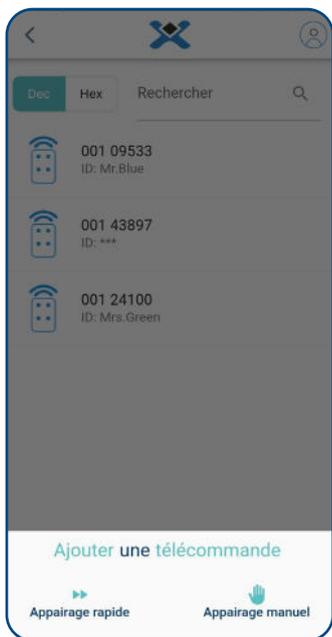
Chaque télécommande est caractérisée par un code d'installation, un numéro de série (imprimé au dos), le nombre de boutons actifs et un identifiant. L'identifiant n'est visible que par l'intermédiaire de l'application et est défini par l'installateur (il peut s'agir du prénom ou du nom de famille de l'utilisateur).



Vous pouvez sélectionner le mode d'affichage des télécommandes - en format décimal ou hexadécimal - et utiliser la barre de recherche pour filtrer les émetteurs par numéro de série ou identifiant.

Appuyez et maintenez enfoncé une télécommande de la liste pour supprimer, ou modifier les informations (identifiant et boutons d'une télécommande). Si vous faites glisser la télécommande vers la gauche ou la droite, vous pouvez la supprimer directement du récepteur et la liste sera mise à jour automatiquement.

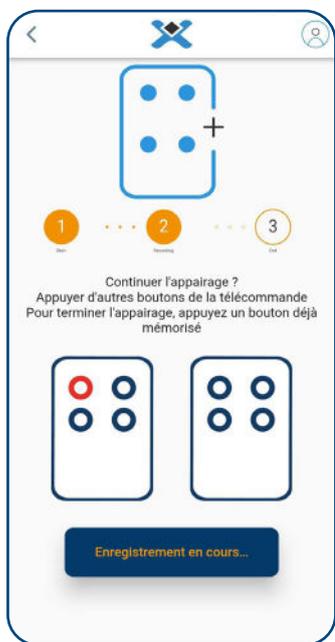
Ajouter une télécommande



Pour ajouter une télécommande, cliquez sur le bouton “+” en bas à droite.

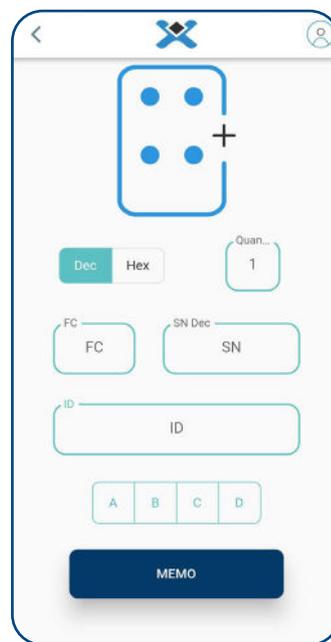
Il y a deux façons de mémoriser une télécommande :

Appairage rapide



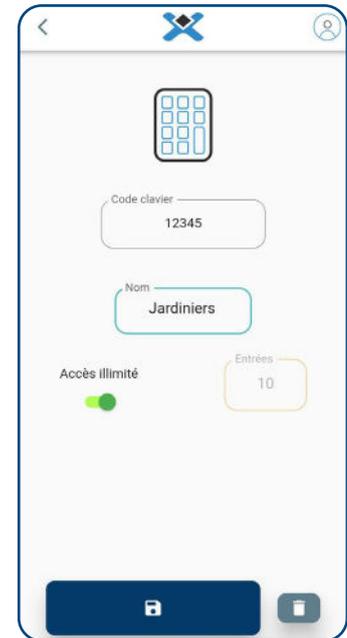
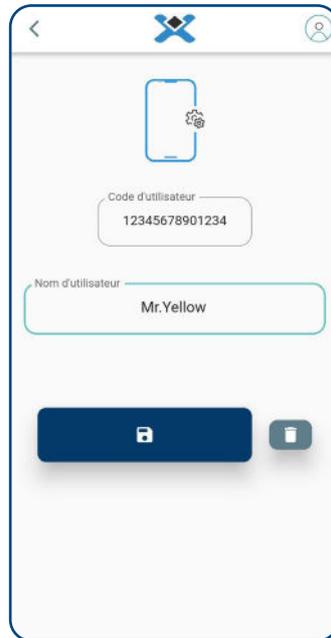
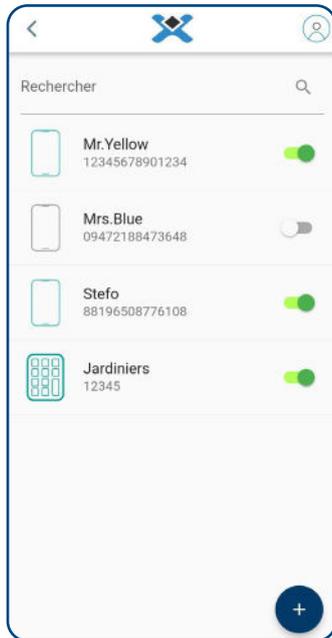
Le récepteur est en “mode écoute” et mémorise toutes les touches pressées. Pour terminer le mode écoute, il suffit d’appuyer sur une touche déjà mémorisée ou d’attendre 30 secondes. Dans ce mode d’appairage, l’identifiant n’est pas mémorisé, mais il peut être défini ultérieurement (sur la page de configuration de la télécommande).

Appairage manuel



Saisie manuelle du code d’installation, du numéro de série (en hexadécimal ou en décimal), de l’identifiant et des boutons. Il est possible de mémoriser un groupe de télécommandes. Il suffit de spécifier le numéro des télécommandes du bloc (télécommandes avec des numéros de série consécutifs).

Gestion des smartphones



Dans "Gestion des smartphones", vous pouvez afficher une liste de tous les codes d'utilisateur enregistrés sur l'appareil.

Jusqu'à 100 codes d'utilisateur sont possibles, répartis entre les claviers et les smartphones.

Le **smartphone** est caractérisé par son numéro unique (appelé code d'utilisateur) et le nom de l'utilisateur (appelé nom d'utilisateur).

Ces données sont visibles dans le profil de l'utilisateur de l'application UserCUBE, et l'utilisateur doit les partager avec l'installateur pour qu'elles soient stockées dans l'appareil pour y avoir accès. Un smartphone peut également être désactivé, il reste en mémoire mais l'utilisateur correspondant n'y a pas accès.

Le **clavier** est caractérisé par son code numérique (jusqu'à 10 chiffres) et son identifiant.

Vous pouvez définir le numéro d'activation du code. Par défaut, il est infini. Lorsque le nombre devient 0, le code a expiré mais reste en mémoire. Le nombre d'activations peut être réinitialisé ou modifié à tout moment. Le clavier peut être désactivé. Il reste en mémoire mais lorsque le code est saisi, l'accès n'est pas autorisé.

Vous pouvez utiliser la barre de recherche pour filtrer les claviers et smartphones par code ou par nom.

Pour supprimer, voir ou modifier les informations (nom et numéro d'activation du clavier, nom d'utilisateur du smartphone) d'un élément, appuyez et maintenez-le enfoncé pour entrer dans sa page de configuration. Si vous faites glisser le clavier ou le smartphone vers la gauche ou la droite, vous pouvez le supprimer directement du récepteur. La liste sera mise à jour automatiquement.

Ajouter un smartphone

Pour ajouter un smartphone, cliquez sur le bouton "+" en bas à droite, puis sélectionnez "Ajouter un code d'utilisateur".

Ajouter un clavier

Pour ajouter un clavier, cliquez sur le bouton "+" en bas à droite, puis sélectionnez "Ajouter un clavier".

Paramètres

Dans les paramètres, vous pouvez consulter les fonctions et les données techniques de l'appareil :



Télécommande

Mémoire,
Type
d'encodage,
Nombre de
télécommandes
mémorisées



Smartphone

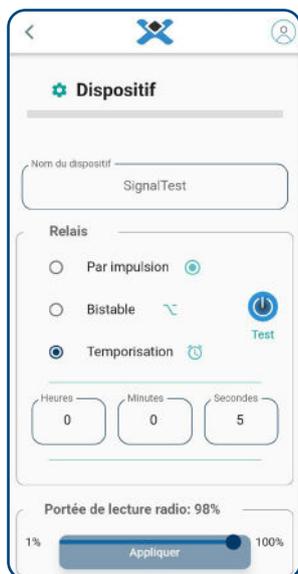
Mémoire,
Nombre de
smartphones
mémorisés



Logiciel

Version de
l'application,
logiciel,
Adresse MAC

Paramètres de l'appareil

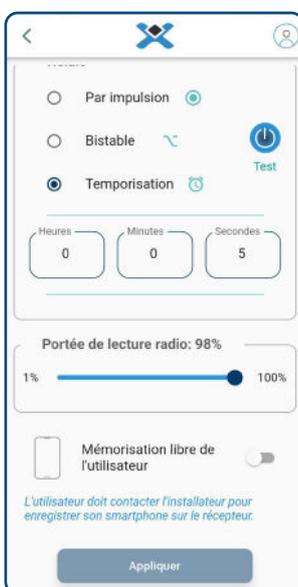


Nom du récepteur : définit le nom du récepteur.

Relais : définit le mode de fonctionnement du relais.

- **Par impulsion :** le relais, une fois déclenché, ferme le contact et le réouvre immédiatement (temps ~ 300 ms).
- **Bistable :** le relais, une fois déclenché, ferme le contact et le maintient fermé jusqu'à ce qu'un bouton de télécommande mémorisé soit appuyé.
- **Temporisé :** le relais, une fois déclenché, ferme le contact. Lorsque le temps pré-défini s'écoule (d'1s à 23h 59m 59s). Appuyer sur le bouton d'une télécommande mémorisée pendant cette période anticipe la désactivation.

Portée de lecture radio

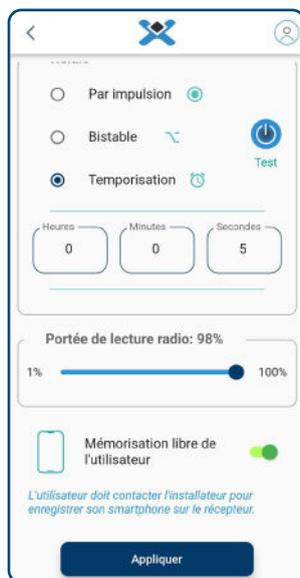


Vous pouvez régler la portée radio du récepteur de 1% à 100%. Cette distance ne s'applique qu'aux télécommandes.

%	1	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Distance* approx. (m)	1,5	3	4	5	8	20	30	35	70	150	200

*La portée radio dépend de l'emplacement du récepteur et du fait que la communication radio soit directe ou passe à travers les murs. Il est donc possible que deux récepteurs ayant le même pourcentage de portée radio aient une portée radio réelle légèrement différente.

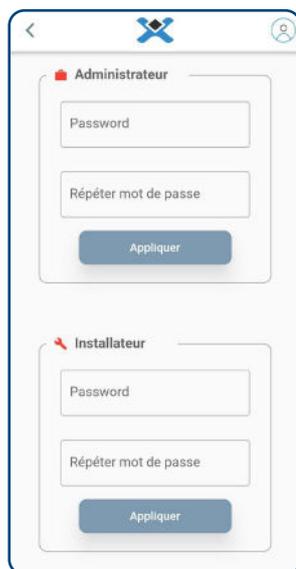
Mémorisation libre de l'utilisateur



Lorsque cette option est activée, elle permet à chaque utilisateur de l'application UserCUBE de stocker son smartphone sur le récepteur de manière indépendante et de disposer d'un bouton permanent.

Par défaut, cette option est désactivée. L'utilisateur final doit contacter l'installateur pour enregistrer son téléphone sur le récepteur.

Menu mot de passe



Le menu des mots de passe n'est visible que lorsque l'on est connecté en tant qu'administrateur. L'administrateur peut modifier les valeurs du mot de passe. La couleur rouge signifie que le mot de passe contient les valeurs par défaut.

Paramètres avancés

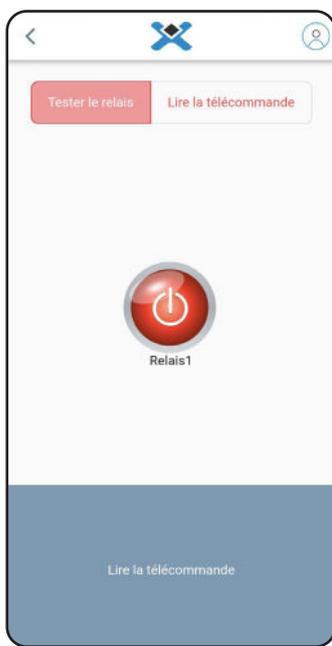


Réinitialisation de la mémoire de l'appareil (télécommandes et smartphones) et de ses paramètres (mode de fonctionnement du relais, nom du récepteur, mots de passe).

Tests

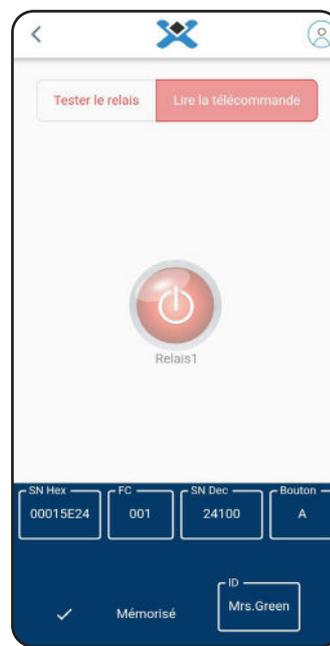
Ici, il est possible de tester le relais et de lire une télécommande :

Test du relais



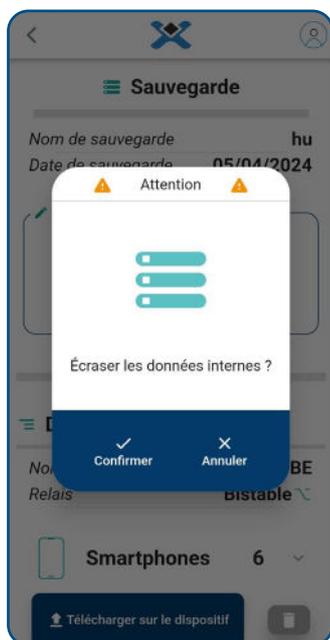
La couleur du bouton indique l'état du relais : s'il est vert, le relais est déclenché. Appuyez sur le bouton de l'application ou d'une télécommande mémorisée pour l'activer et tester le mode opérationnel.

Lecture de la télécommande



Appuyez sur le bouton d'une télécommande et l'application affichera le numéro de série, le code d'installation, et le bouton qui est enfoncé. Si la télécommande est mémorisée l'application affichera également son identifiant.

Sauvegarde



Vous pouvez créer une sauvegarde du dispositif, avec la liste des télécommandes, des smartphones, des codes clavier et des modes opérationnels des relais.

L'écran d'accueil affiche la liste des sauvegardes existantes avec une barre de recherche permettant de les filtrer par date de création ou par nom.

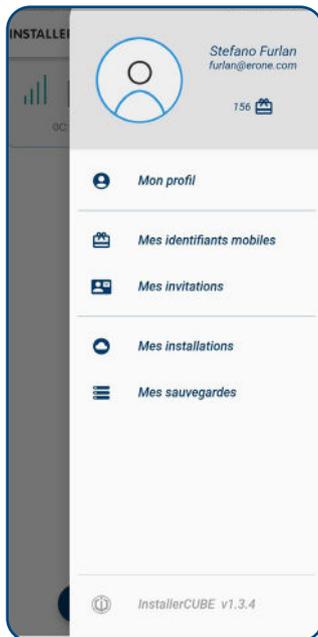
Téléchargement de la sauvegarde

Pour télécharger une sauvegarde et restaurer la mémoire, sélectionnez la sauvegarde souhaitée et cliquez sur "Télécharger sur le dispositif".



Cette opération écrase les données existantes. Il est recommandé de créer une sauvegarde de l'appareil avant d'en télécharger une nouvelle.

Menu installateur



En cliquant sur l'icône en haut à droite, l'installateur ou l'administrateur peut voir le menu de l'installateur. Il n'est accessible qu'avec une connexion internet.

Mon profil

Définir la langue.
 Modifier le nom et le prénom de votre profil.

Mes sauvegardes

Il affiche la liste des sauvegardes existantes, avec une barre de recherche pour les filtrer par date de création ou par nom. Toutes les sauvegardes sont sauvegardées sur le cloud.

Mes identifiants mobiles

À partir de cette page, vous pouvez compléter votre profil avec vos identifiants mobiles.



Qu'est-ce qu'un identifiant mobile ?

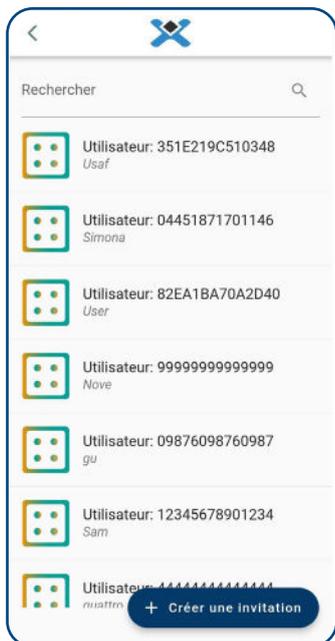
Les identifiants mobiles sont des jetons virtuels que l'installateur utilise pour créer des invitations et activer le smartphone de l'utilisateur final. Lors du téléchargement et de la première ouverture de l'application UserCUBE, un code d'invitation est nécessaire pour déverrouiller l'application. Ce code est créé par l'installateur, à l'aide d'un identifiant mobile.

Comment réapprovisionner le compte ?

Les identifiants mobiles peuvent être acquis au moyen de cartes NFC. Chaque carte comporte un code pin à insérer dans l'application pour valider le processus d'acquisition.

Une carte de licence (CMC10) contient 10 identifiants mobiles.

Mes invitations



Le menu affiche la liste des invitations créées, avec une barre de recherche pour les filtrer par date de création ou par code utilisateur.

Toutes les invitations sont sauvegardées sur le cloud.

Cliquez sur le bouton 'Créer une invitation' pour générer un code d'invitation en insérant le code utilisateur. Vous pouvez également scanner directement le QR code à partir de l'application UserCUBE.

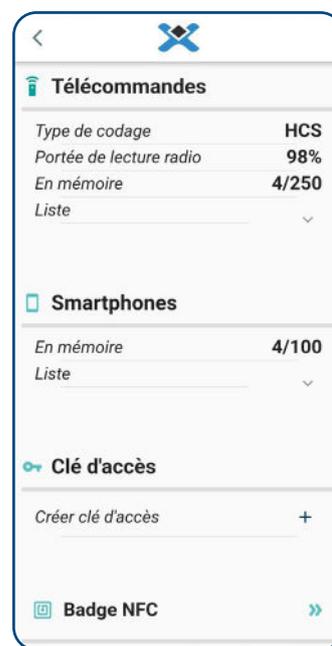
Mes installations



La page "Mes installations" affiche la liste de tous les dispositifs que l'installateur a configurés, avec une barre de recherche pour les filtrer par adresse MAC ou par nom.



En cliquant sur un dispositif de la liste, vous pouvez consulter les informations le concernant : Adresse MAC, nom, mode de fonctionnement du relais, liste des télécommandes, liste des smartphones, liste des clés d'accès et fonctionnalités des badges NFC.

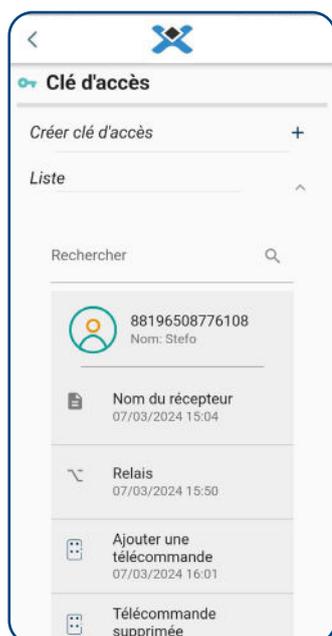


Clés d'accès

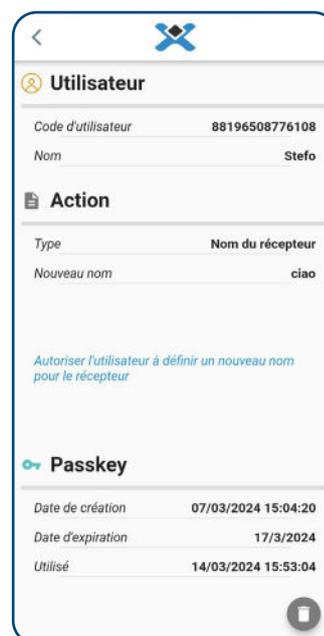
Les clés d'accès sont des commandes que l'installateur crée pour l'utilisateur final.

Une clé d'accès est un proxy qui autorise l'utilisateur final à mettre à jour le dispositif en fonction des paramètres définis par l'installateur. L'installateur sélectionne les actions que l'utilisateur final sera autorisé à effectuer et les inscrit dans le cloud.

L'utilisateur final se connecte ensuite au récepteur avec l'application UserCUBE. L'application vérifiera de manière autonome la présence de clés d'accès et exécutera les commandes choisies par l'installateur.

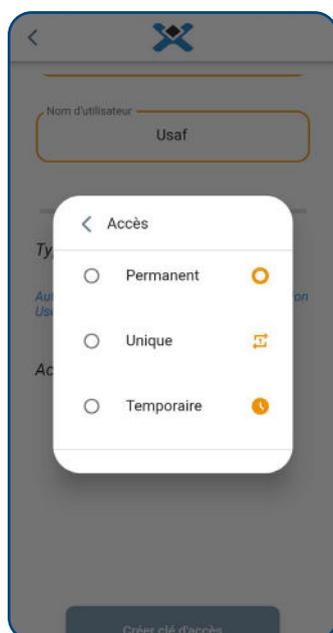


La page "Clés d'accès" affiche la liste de toutes les clés d'accès créées par l'installateur, avec une barre de recherche permettant de les filtrer par code ou par nom d'utilisateur.



En cliquant sur une clé, vous pouvez obtenir des informations sur celle-ci : ce qu'elle fait, quand elle a été créée et quand elle a été utilisée par l'utilisateur.

Clés d'accès smartphones



Il existe trois clés d'accès différentes pour les smartphones :



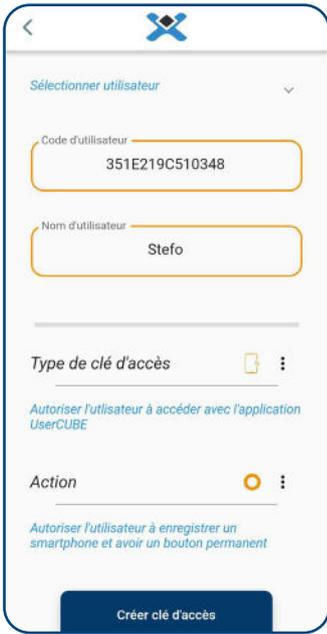
Bouton permanent



Accès unique



Bouton temporaire



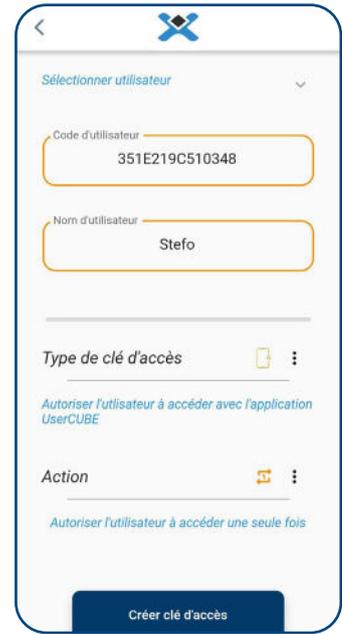
Bouton permanent

Cette clé permet à l'utilisateur de se mémoriser sur le récepteur et d'obtenir un bouton permanent dans son application UserCUBE.



Accès unique

Autorise l'utilisateur à accéder une seule fois. Ensuite, la clé est marquée comme utilisée et l'utilisateur ne peut plus accéder (à moins qu'une autre clé ne soit créée pour lui).



Bouton temporaire

Cette clé permet à l'utilisateur de se mémoriser sur le récepteur et d'obtenir un bouton dans son application UserCUBE. Ce bouton a une date d'expiration. Après cette période, le bouton est désactivé et l'utilisateur ne peut plus y accéder.

Clés d'accès télécommande



Ajouter télécommande

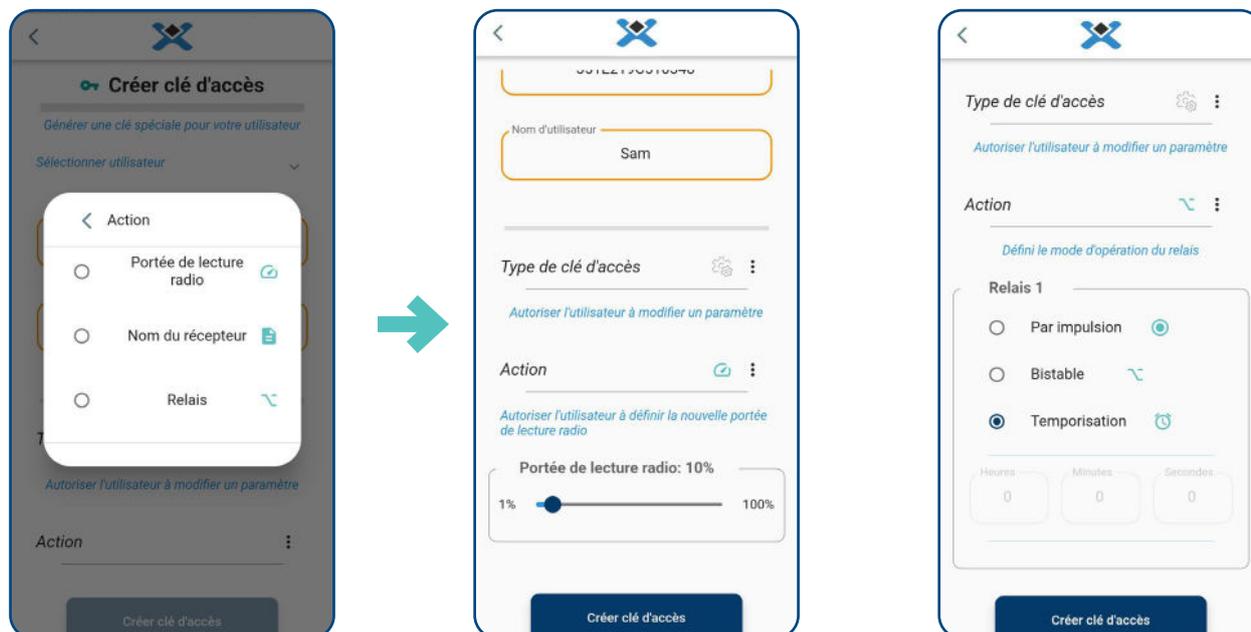
L'utilisateur peut mémoriser une télécommande avec l'identifiant et les boutons choisis par l'installateur.



Supprimer télécommande

L'utilisateur peut supprimer la télécommande de la mémoire du dispositif. L'installateur doit la sélectionner dans la liste des télécommandes mémorisées.

Réglages des clés d'accès



Portée de lecture radio

L'utilisateur peut définir une nouvelle distance radio en fonction de la valeur choisie par l'installateur.

Nom du récepteur

L'utilisateur peut donner un nouveau nom au récepteur en fonction du nom choisi par l'installateur.

Relais

L'utilisateur peut définir un nouveau mode opérationnel pour le relais en fonction des modes choisis par l'installateur.

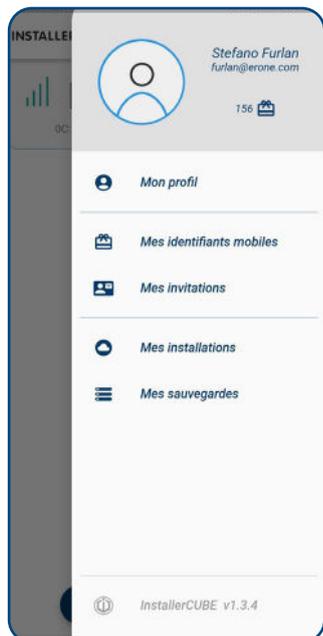
NFC

A partir de la page de configuration du récepteur, un badge NFC peut être programmé et associé au dispositif. Ce badge fonctionnera avec l'application UserCUBE.

Lorsque l'utilisateur final place le smartphone déverrouillé sur le badge, l'application UserCUBE s'ouvre automatiquement. Si l'utilisateur a associé un bouton à l'appareil, le bouton démarre automatiquement. Une fois la commande déclenchée et son bon fonctionnement vérifié, l'application se ferme d'elle-même. Il est alors possible de placer plusieurs badges NFC à différents endroits et de les associer à différents récepteurs.



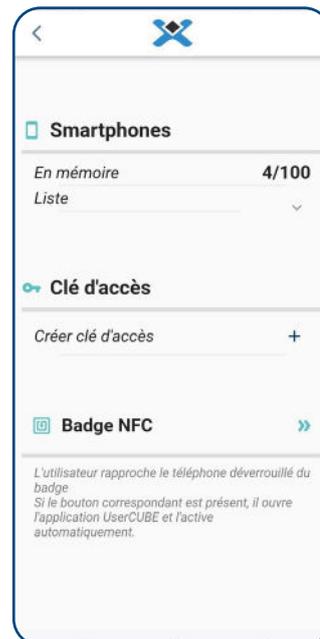
Suivez les étapes ci-dessous pour configurer votre badge NFC :



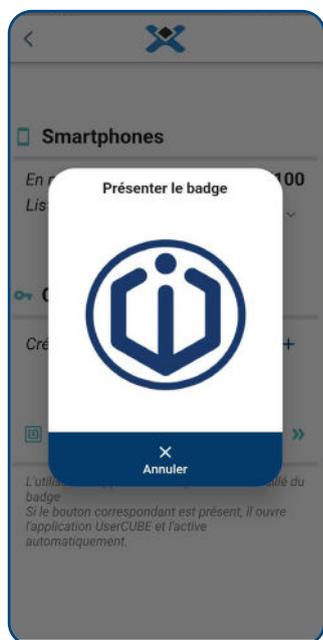
1. Aller dans "Mes installations" dans le menu installateur.



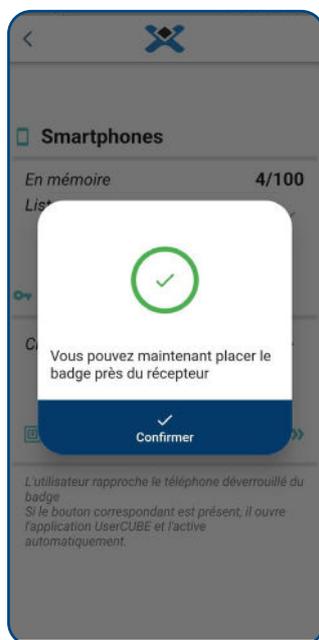
2. Cliquer sur le récepteur auquel vous souhaitez associer le badge.



3. Dans les paramètres du récepteur, cliquez sur "Tag NFC".



4. Une fenêtre s'ouvre et vous demande d'approcher le badge du smartphone.



5. Placer le badge NFC à l'arrière du téléphone usqu'à ce que la confirmation de programmation apparaisse.

Le badge est maintenant prêt à être utilisé par l'utilisateur final.

4] APPLICATION POUR L'UTILISATEUR : USERCUBE

L'application UserCUBE permet d'activer le relais du récepteur à partir du smartphone. UserCUBE transforme le smartphone de l'utilisateur en une télécommande, avec son propre numéro de série (code utilisateur) et son propre identifiant (nom d'utilisateur).



Une fois téléchargée, autorisez l'application à utiliser la communication **Bluetooth** et la **localisation GPS**. Cette autorisation est nécessaire pour que la fonction Bluetooth fonctionne pleinement.



Cette application fonctionne avec une connexion Internet. Ce n'est pas obligatoire, mais sans celle-ci, vous ne pouvez pas utiliser les clé d'accès.

L'application est multilingue : anglais, français, italien, allemand, espagnol, portugais, suédois, danois, norvégien, finlandais et polonais.

Première utilisation

A screenshot of the UserCUBE app interface. At the top, it says 'USERCUBE' and 'Bienvenue Stefo'. Below that, it says '1. Ceci le code personnel qui identifie votre smartphone' and shows a text input field with 'Mon UserCode' and the value '88196508776108'. To the right of the input field is a 'Transmettre' button with a smartphone icon. Below this, it says '2. Appuyer pour partager à votre installateur' with a share icon. Then, '3. Dès que vous recevez le code d'invitation saisissez-le ici pour activer l'application'. There is a text input field for 'Code d'invitation' with the placeholder text 'Code d'invitation'. At the bottom, there is an 'Activer mon UserCube !' button.

Lorsqu'il accède à l'application pour la première fois, l'utilisateur a besoin d'une invitation de l'installateur.

- Transmettez le code d'utilisateur à votre installateur.
- Insérez le code d'invitation reçu dans le champ "Code d'invitation".

Créer un bouton



L'utilisateur envoie son propre code utilisateur à l'installateur. Ensuite, l'installateur, dans InstallerCUBE, se connecte au récepteur, mémorise et active le code utilisateur.

Après confirmation, l'utilisateur se connecte au récepteur et l'application fait le reste.

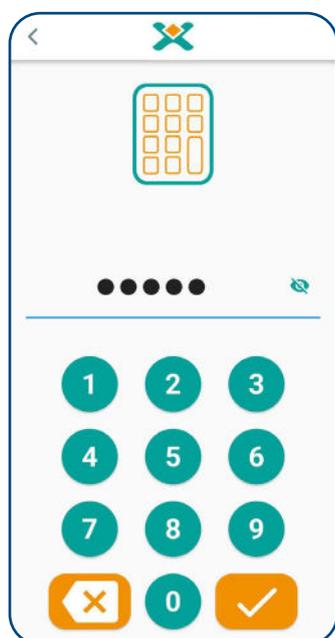
Si le smartphone est mémorisé et correctement activé, un bouton sera créé. L'utilisateur peut le personnaliser en changeant l'icône ou le nom.

Utilisation de l'application

Une fois le bouton obtenu, l'utilisateur peut soit cliquer sur le bouton, soit le maintenir enfoncé pour envoyer la commande au récepteur. Lorsque le bouton est maintenu, le relais du récepteur est déclenché jusqu'à ce que l'utilisateur retire son doigt du bouton.

À partir du menu du bouton, l'utilisateur peut modifier l'icône ou le nom du bouton, ou changer l'ordre des boutons dans la liste.

Code clavier



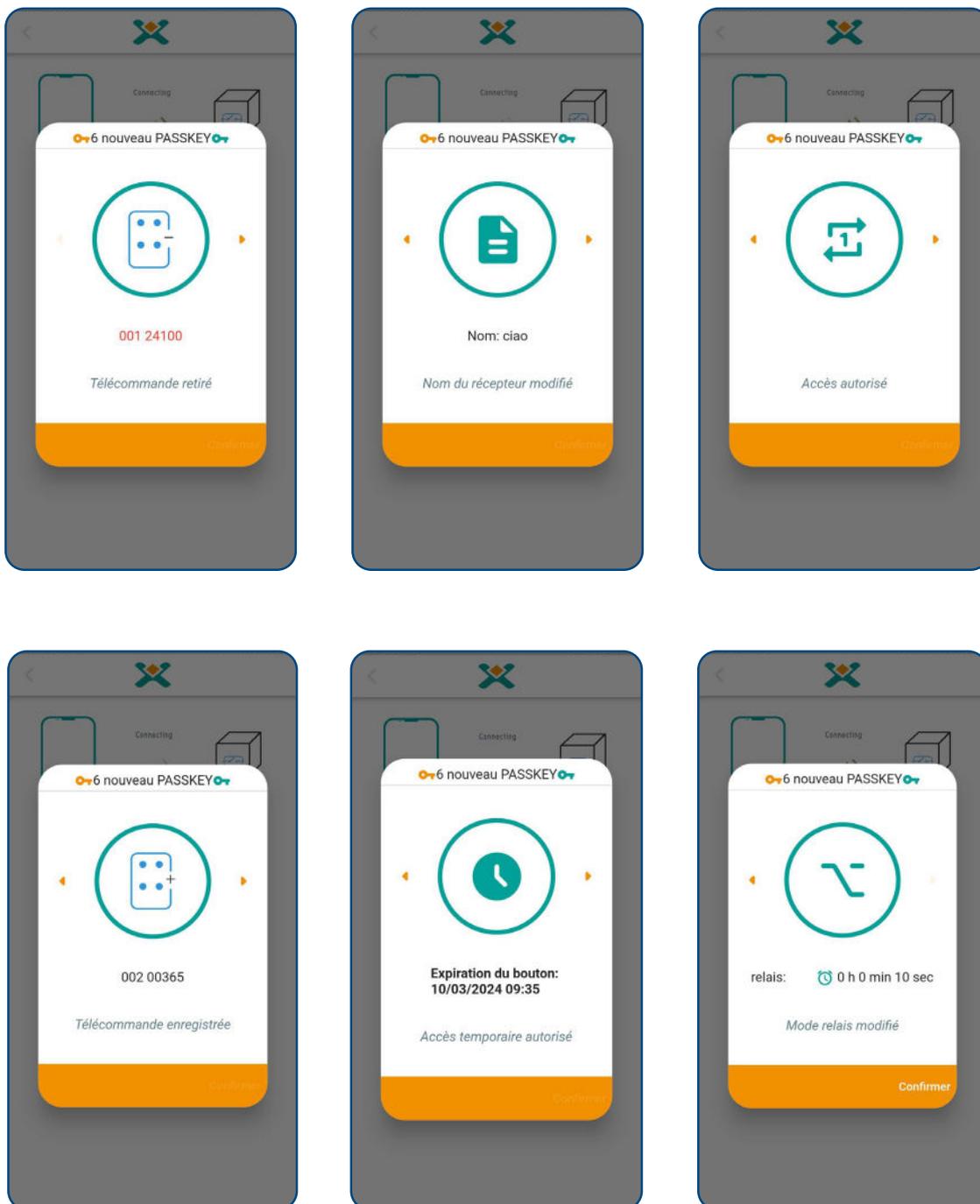
L'installateur peut définir un code clavier pour le récepteur.

Pour tous les utilisateurs non autorisés qui se connectent au récepteur, ce clavier s'affiche.

Insérer le bon code pour déclencher le relais.

Clés d'accès

L'installateur peut déléguer les commandes du récepteur à un utilisateur spécifique. L'utilisateur se connecte alors au récepteur le plus proche. L'application téléchargera toutes les clés d'accès et effectuera les changements pré-définis par l'installateur.



NFC

Les badges NFC permettent aux utilisateurs d'envoyer une commande directe par l'intermédiaire de l'application.

Il suffit de déverrouiller son smartphone et de le placer au-dessus du badge. L'application s'ouvre automatiquement et, si le bouton a été créé, la commande démarre automatiquement.

L'activation du relais à l'aide d'une badge NFC permet de gagner beaucoup de temps : au lieu de chercher l'application à chaque fois et de sélectionner ensuite le bouton approprié, l'utilisateur place simplement son téléphone déverrouillé contre le badge.

L'application se ferme automatiquement. Cela permet d'utiliser différents tags NFC associés à différents récepteurs. Lorsque l'utilisateur s'approche d'un badge, il n'a pas à se soucier de fermer l'application à chaque fois et peut passer directement au suivant.

Le badge est programmé à partir de l'application InstallerCUBE. ([voir p.17](#))



CDVI Group

FRANCE (Headquarters)

Phone: +33 (0) 1 48 91 01 02

CDVI FRANCE + EXPORT

+33 (0) 1 48 91 01 02

www.cdvi.fr

CDVI WIRELESS

+39 (0) 438 450860

www.erone.com

CDVI AMERICAS

+1 866 610 0102

www.cdvi.ca

CDVI BENELUX

+32 (0) 56 73 93 00

www.cdviBenelux.com

CDVI GERMANY

+49 (0) 251 798477 0

www.cdvi.de

CDVI SUISSE

+41 (0) 21 882 18 41

www.cdvi.ch

CDVI IBÉRICA

+34 (0) 935 390 966

www.cdviiberica.com

CDVI ITALIA

+39 (0) 321 90 573

www.cdvi.it

CDVI MAROC

+212 (0) 5 22 48 09 40

www.cdvi.ma

CDVI NORDIC

+46 (0) 31 760 19 30

www.cdvi.se

CDVI UK

+44 (0) 1628 531300

www.cdvi.co.uk

CDVI POLSKA

+48 (0) 12 659 23 44

www.cdvi.com.pl

All the information contained within this document (pictures, drawings, features, specifications and dimensions) could be perceptibly different and can be changed without prior notice. - May 2024