

Notice de programmation

PROEM CR4FP Clavier radio

Phases d'installation:

- 1- Localiser la meilleure position pour la fixation, en évitant les surfaces métalliques qui pourraient diminuer l'émission RF
- 2- Repérer la localisation des trous de fixation en utilisant le fond de la boîte comme gabarit pour percer.
- 3- Percer les trous de fixation et insérer les chevilles.
- 4- Enlever la bande de protection du double face.
- 5- Assembler le double face et le fond.
- 6- Fixer le fond avec les visses fournies.
- 7- Monter le couvercle sur le fond fixé.
- 8- Fixer le couvercle au fond avec 2 des visses fournies.

Mot de passe:

Le clavier possède un Code Maître d'usine qui est "11111".

Aucun signal radio ne peut être transmis tant que ce Code Maître par défaut n'a pas été remplacé (v. fig 1 pour le remplacement).

Si le Code Maître reste le Code par défaut, les fonctions suivantes sont permises : -

Insertion d'un nouveau Code Utilisateur ; - Annulation des Codes d'Utilisateurs déjà en mémoire ;

- Remplacement du Code Maître lui-même. Le Code Maître et le code Utilisateur peuvent avoir jusqu'à 5 chiffres.

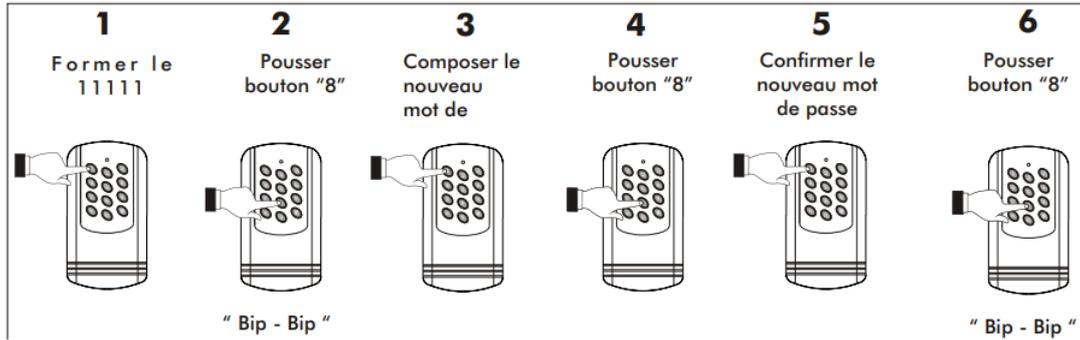
Si la combinaison choisie est plus courte que 5 chiffres, pousser le bouton " # " après le dernier chiffre, pour compléter le nombre comme indiqué ci-dessous :

- exemple 1 : Code Utilisateur : chiffres 1,2,3, # - exemple 2 : Code Utilisateur : chiffres 1,2,3,4, #

Remplacement du code Maitre:

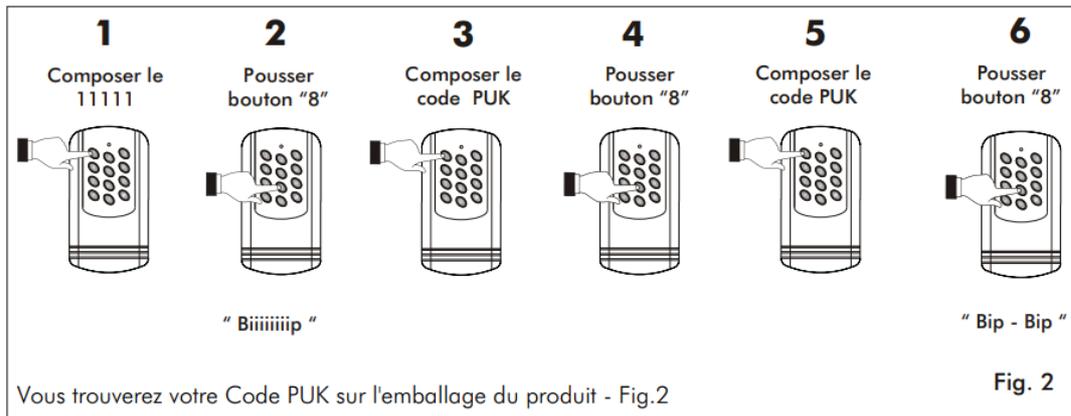
Merci d'avoir choisi Allotelecommande

www.AlloTelecommande.com



Après 8 erreurs de composition du Code Maître, le système rend le mot de passe inutilisable et demande la composition du code PUK (code de déblocage du mot de passe) (v. fig. 2) La procédure peut-être suivie même si le Code Maître est perdu, afin de rétablir la configuration de sécurité de l'usine.

Procédure de déblocage du code Maître :

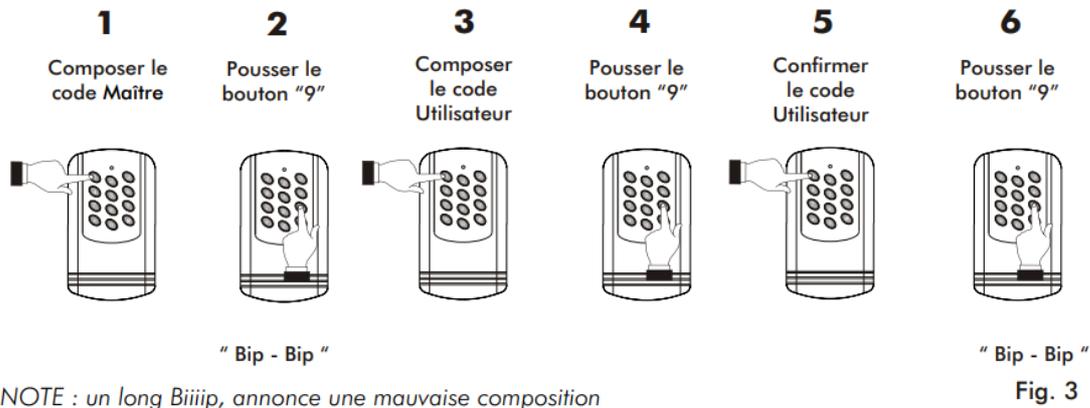


Procédure de mémorisation d'un nouvel utilisateur

Merci d'avoir choisi Allotelecommande

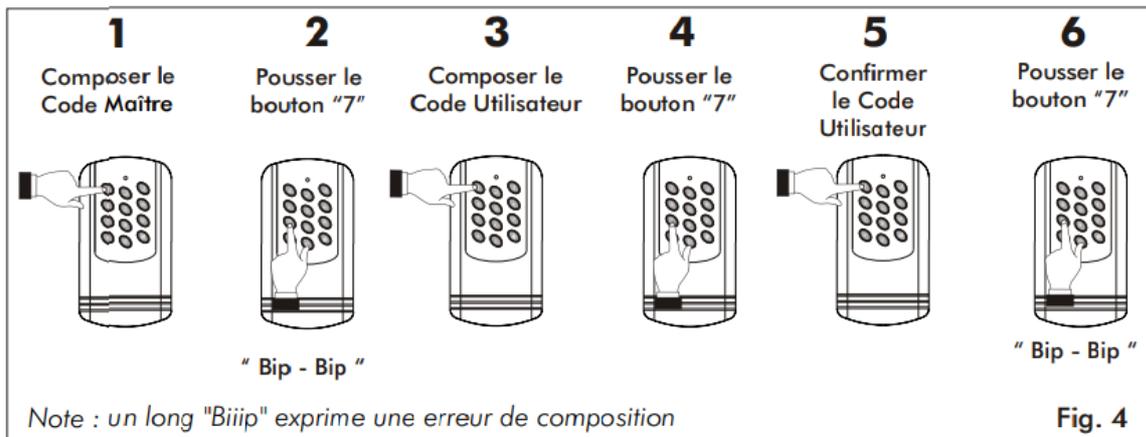
www.AlloTelecommande.com

Chaque utilisateur peut accéder à l'émetteur en composant son propre code.
Pour cette procédure vous devez connaître le Code Maître (v. fig. 3)



Procédure d'annulation d'un utilisateur:

Suivre la procédure suivante afin d'annuler le code utilisateur. Dans le cas présent vous devez connaître le Code Maître et le Code Utilisateur afin de procéder à l'annulation.(v. fig. 4)

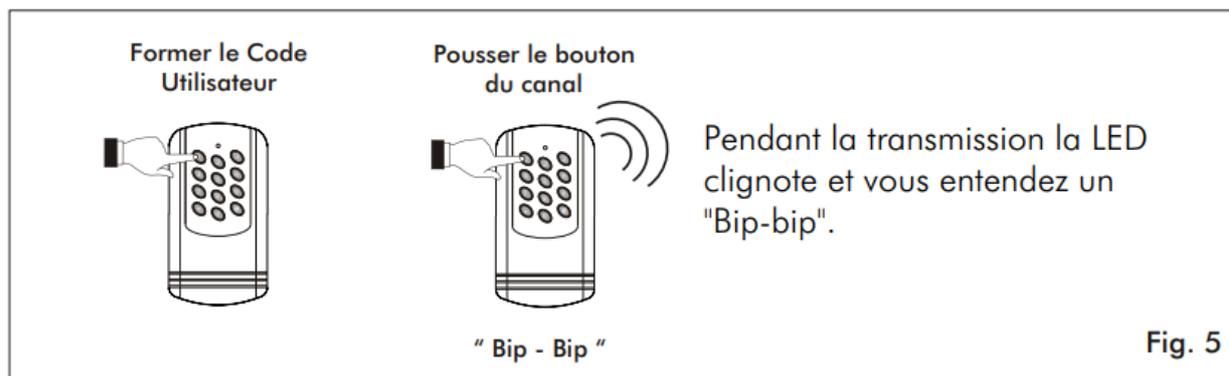


Transmission:

Pour la transmission utiliser avant tout le Code Utilisateur (pas le Code Maître) et ensuite pousser le bouton afin d'activer le canal choisi (1,2,3,4,5 ou 6).

Merci d'avoir choisi Allotelecommande

www.AlloTelecommande.com



Fonctions spéciales:

Le bouton "*" annule la composition;

Le bouton "# " répète le dernier ordre donné (dans un délais de 20 sec.).

Le clavier peut transmettre 2 autres signaux, différents des six signaux normaux correspondants aux canaux. (de 1 à 6).

Merci d'avoir choisi Allotelecommande

www.AlloTelecommande.com