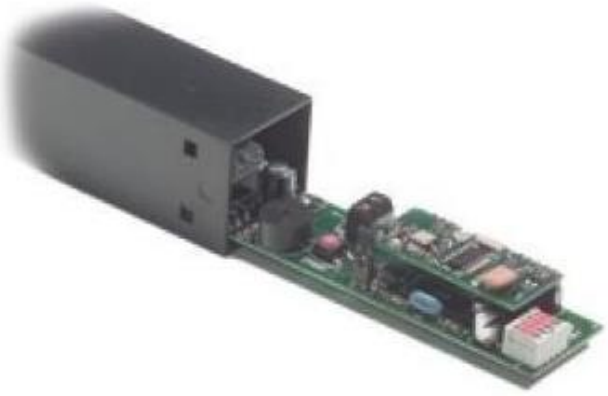
Notice de programmation

CARDIN RP449BNA0



Attention! Avant de procéder à la première mémorisation, se rappeler d'effacer entièrement la mémoire. Vérifier si le cavalier « J1 » est connecté (condition pour que le récepteur puisse émettre des signaux sonores durant la mémorisation/ effacement des codes)

Pour effacer tous les codes : Appuyer trois fois de suite sur le bouton « P1 » et le garder appuyé pendant au moins 5 secondes. Le récepteur émettra au début un signal acoustique continu et, une fois que l'effacement a eu lieu, une série de bips à intervalles très courts. Relâcher le bouton.

Mémorisation d'un code dans le récepteur :

1. Appuyer sur le bouton « P1 » et le garder appuyé ; le récepteur émettra une série de bips à intervalles réguliers.
2. Transmettre le canal à mémoriser
3. le récepteur émettra une série de bips à intervalles plus courts pour signaler la mémorisation du canal.

Relâcher le bouton P1. Il n'est possible d'insérer qu'un seul code à la fois. Pour insérer le code suivant, relâcher le bouton et répéter les opérations des points 1, 2 et 3.

Si le code n'est pas mémorisé : Le code transmis est déjà mémorisé

La mémoire est saturée (avec 20 émetteurs déjà mémorisés) Dans ce cas, il n'est possible d'insérer un nouveau code qu'à condition d'effacer un code mémorisé ou toute la mémoire.

Merci d'avoir choisi Allotelecommande

www.AlloTelecommande.com

Procédé d'effacement d'un code du récepteur :

Appuyer deux fois de suite sur le bouton P1 et le garder appuyé ; Le récepteur émettra une série de bips de courte durée.

Transmettre le canal à effacer pendant au moins 5 secondes. Le récepteur émettra alors une série de bips à intervalles plus courts pour signaler que le canal a été effacé.

Mémorisation par radio d'autres canaux :

La mémorisation peut être activée par radio (sans devoir ouvrir le boîtier qui contient le récepteur) seulement si le cavalier J1 est connecté.

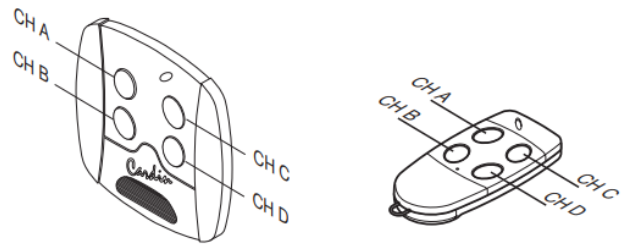
Attention : Pour qu'une modification de la configuration du cavalier devienne opérationnelle, il est nécessaire de couper et de rétablir l'alimentation du récepteur.

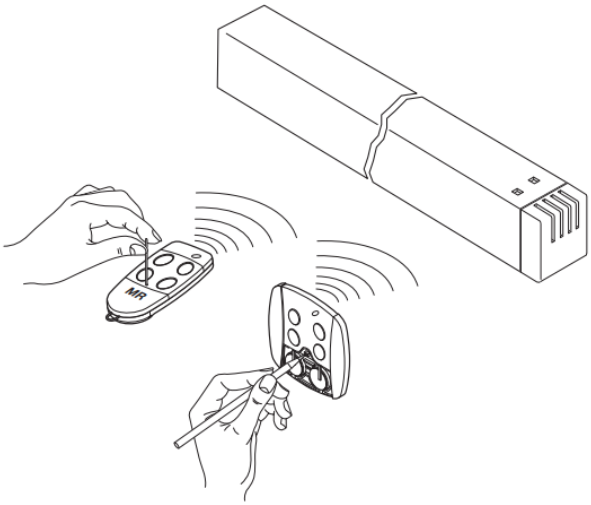
Procédure :

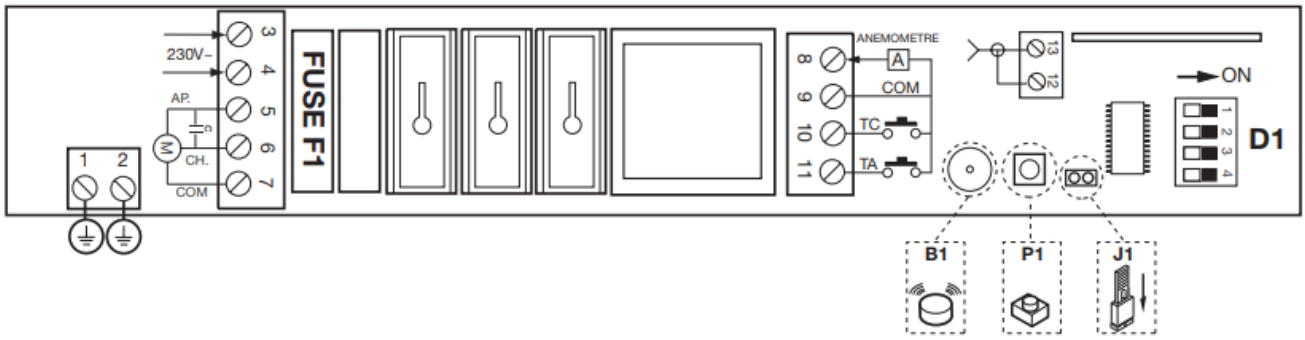
1. Vérifier si le cavalier « J1 » est connecté sur le récepteur
2. Utiliser une télécommande dont au moins une des touches de canal « A-B-C-D » a été déjà mémorisée dans le récepteur et activer la touche « MR »

- NB : Tous les récepteurs qui se trouvent dans le rayon d'action de la télécommande et qui ont au moins un canal de l'émetteur mémorisé, déclencheront simultanément l'avertisseur acoustique « B1 »

3. Appuyer sur une des touches de canal de l'émetteur. Les récepteurs qui ne contiennent pas le code de cette touche se désactiveront ; ce qui est signalé par un bip de 5 secondes. Par contre, le récepteur contenant le code émettra un bip différent qui dure 1 seconde. Par contre, signalant l'accès effectif au procédé de mémorisation « par radio »
4. Appuyer une touche de canal sur l'émetteur à mémoriser. Le récepteur signalera que la mémorisation a eu lieu en émettant 2 bips d'une demi-seconde. Après quoi le récepteur est prêt à mémoriser un autre code.
5. Pour quitter le procédé de mémorisation « par radio », laisser passer 3 secondes sans mémoriser de codes. Le récepteur émettra un bip de 5 secondes et sortira de procédé.







Merci d’avoir choisi Allotelecommande

www.AlloTelecommande.com